CTHULHU RISING
FEUILLE D'AVENTURIER

INFORMATIONS PERSONNELLES

Nom :
Age :
Profession :

Taille :
Poids :
Sexe :

Nom du joueur :
Lieu de naissance :
Service/Employeur :

CHARACTERISTIQUES

FOR ☐ CON ☐ TAI ☐ INT ☐ POU ☐ DEI ☐ APP ☐ EDU ☐

ATTRIBUTS

Modif. aux dégats :____ Déplacement :_____ DEX RAM (Missile RAM) : _____ + TAI RAM : _____ = MELEE RAM : _____

COMPETENCES

Agilité : ( )

Grimper : (40) ❑ _____
Esquiver : (05) ❑ _____
EVA: (00) ❑ _____
Sauter : (25) ❑ _____
Nager : (15) ❑ _____
Lancer : (25) ❑ _____
Cmbt mains nues : (25) ❑ ____
Cmbt Zero G : (05) ❑ _____

Communication : ( )

Marchander : (10) ❑ _____
Divertir : (05) ❑ _____
Baratiner : (05) ❑ _____
Instruire : (05) ❑ _____
Interroger : (15) ❑ _____
Commander : (15) ❑ _____
Conn. de la rue : (10) ❑ ____
Discourir : (05) ❑ _____
Langues :
Mat. :_____(30) _____
_____(15) _____
_____(00) _____

Connaissance : ( )

Arsenal : (05) ❑ _____
Astronomie : (05) ❑ _____
Astrogation : (00) ❑ _____

Administration : (10) ❑ _____
Informatique : (15)
- système : ❑ _____
- Programmation : ❑ _____
- Sécurité : ❑ _____

Analyse données : (25) ❑ ___
Démolitions : (00) ❑ _____
Electronique : (05)
- Communications : ❑ _____
- Securité : ❑ _____
- Systèmes : ❑ _____

Ingénierie : (05) ❑ _____
Evaluer : (05) ❑ _____
Historire : (20) ❑ _____
Loi : (05) ❑ _____
Mécanique : (05)
- Aérospatiale : ❑ _____
- Véhicule : ❑ _____

Médical :
- 1er secours : (10) ❑ _____
- Médecine : (05) ❑ _____

Navigation: (05) ❑ _____
Occulte : (05) ❑ _____
Pilotage : (00)
- Aerospatiale : ❑ _____
- Vaisseau spatial : ❑ _____

Pharmacie : (05) ❑ _____
Psychoanalyse : (00)❑ _____
Psychologie : (00) ❑ _____
Religion: (10) ❑ _____
Armure propulsée : (00) ❑ ___

Lire/Ecrire Langue :
_____ _____
_____ _____

Sciences : (05)
- Biologie : ❑ _____
- Chimie : ❑ _____
- Geologie : ❑ _____
- Physique : ❑ _____
- Planétologie (00) : ❑ _____
- _____:❑ _____

Survie : (05) ❑ _____
Tactique (escouade) : (05)❑ _
Combi. spatiale : (00) ❑ _____

Manipulation : ( )

Dissimuler : (05) ❑ _____
Inventer : (05) ❑ _____
Véhicule : (05) ❑ _____

Perception : ( )

Scruter : (05) ❑ _____
Ecouter : (25) ❑ _____
Eclaireur : (05) ❑ _____
TOC : (25) ❑ _____
Chercher : (25) ❑ _____

Discrétion : ( )

Se cacher : (10) ❑ _____
Moucharder : (10) ❑ _____

COMBAT

A% MOD: P% MOD: RA:

ARME	CdT	A% / P%	DEGATS	PM	MUNIT.
POINGT (50)					
LUTTE (25)					
PIED (25)					

POINTS DE VIE

TOTAL: ☐

LOCALISATION	PA / PV	MELEE	MISSILE
JAMBE DR.	/	01-04	01-03
JAMBE GH.	/	05-08	04-06
ABDOMEN	/	09-11	07-10
POITRINE	/	12	11-15
BRAS DR.	/	13-15	16-17
BRAS GH.	/	16-18	18-19
TETE	/	19-20	20

ARMURE ENC

EQUIPEMENT ENC

NOTES PERSONNELLES :

TALENTS PSI %

ATTRIBUTS + COMPETENCES SPECIALES

IDEE :
(INTx5%)

CONNAISSANCE :
(EDUx5%)

CHANCE :
(POUx5%)

MYTHE :
(00)

CREDIT :
(15)

POINTS ENC :
(FOR+CON)

POINTS DE MAGIE :
(POU)

POINTS DE SANTE

ACTUELS :

TOTAL :

SORTS %